

تقرير برنامج

أولاً: معلومات عامة عن
البرنامج:

اسم البرنامج	كأس التخيّل للتاشئين	المجال / المسار	مسابقة
التاريخ	6 144/ 7 /1 هـ	مسؤولية التنفيذ	مريم محمد الخالدي
الفئة المستهدفة	المرحلة المتوسطة	عدد المستفيدين	327

ثانياً: أهداف المشروع /
البرنامج

الهدف العام	الأهداف التفصيلية
الهدف العام	تهدف المسابقة التي تشارك فيها 100 دولة، إلى تطوير مهارات الطلاب التكنولوجية من خلال التدريب على تقنيات الذكاء الاصطناعي ومهارات الحوسبة.

ثالثاً: وصف البرنامج

المتوسطة الثالثة عشر بالمبرز

المخرج النهائي للبرنامج	وقت التنفيذ		وصف البرنامج
	إلى	من	
تم الإعلان عن المسابقة وعرض أهداف ومعلومات عن المسابقة للطلاب	1 / 7 / 1446 هـ 29 / 11 / 1446 هـ		هي مسابقة سنوية ترعاها Microsoft Corp. وتستضيفها شركة وتجمع بين المطورين الطلاب من جميع أنحاء العالم للمساعدة في حل بعض أصعب التحديات في العالم. تعتبر "أولمبياد التكنولوجيا" من قبل علوم الكمبيوتر والهندسة وتعتبر واحدة من أفضل المسابقات والجوائز المتعلقة بالتكنولوجيا وتصميم البرمجيات.
فرص التحسين		إيجابيات البرنامج	
تشجيع الطلاب على المشاركة في مسابقة كأس التخيّل لأبراز أبداعهم وتنمية افكارهم وأعطائهم مهارات جديدة.		كأس التخيّل هي أكثر من مجرد مسابقة تقنية، إنها فرصة فريدة ومثيرة للطلبة لاقتناء مهارات جديدة، والحصول على دورات تدريبية حصرية، وتسهيل فرص الارشاد والتوجيه من خبراء حرفيين والفوز بجوائز قيمة	

رابعاً: صور تنفيذ البرنامج / نماذج) للمطويات / شهادات الشكر للبرنامج / موافقات أولياء الأمور / آراء المشاركين بالبرنامج

شواهد الإنجاز

الإدارة العامة للتعليم بمحافظة الأحساء
إدارة النشاط الطلابي - القسم العلمي (بنين / بنات)

Microsoft

Imagine Cup Junior

مسابقة كأس التخيل

مسابقة تعزز مهارات الطلاب في إبداع حلول تكنولوجية لكافة التحديات،
ودعم الابتكارات باستخدام الذكاء الاصطناعي من خلال خمسة مسارات.

مسارات المسابقة

الأرض - التراث الثقافي - إمكانية الوصول - العمل الإنساني - الصحة

الفئة المستهدفة

طلاب / طالبات المرحلة المتوسطة و الثانوية
الفئة العمرية من (١٢ - ١٨) سنة.

رابط التسجيل

Register now

QR Code

المتوسطة الثالثة عشر بالمبرز